

Утверждаю:
Директор МБУК «КДЦ «Арктика»
_____ С.Ф. Жиганов
« ____ » _____ 2012 год.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении турнира по киберспорту.

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

- турнир проводится с целью популяризации и развития киберспорта в городе Дудинке среди молодёжи;
- повышения уровня игрового мастерства команд-участников;
- организация досуга, создание условий для творческой самореализации и самоутверждения молодёжи;
- профилактика алкоголизма наркомании, табакокурения и правонарушений среди молодёжи.

2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Турнир проводится с 18 мая по 20 мая 2012 года в МБУК «Кино-досуговый центр «Арктика» по адресу: Островского 9. Регистрация участников проводится до 17 мая 2012 года. Открытие турнира и жеребьёвка 18 мая 2012 года в 18:30ч. Начало игр (по графику согласно жеребьевке) с 18 мая 2012 года с 19:00ч. Финальные игры, а так же награждение участников турнира: 20 мая 2012 года в 19:00ч.

3. ОРГАНИЗАЦИЯ, ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Общее руководство, организацию и проведение турнира осуществляет МБУК «КДЦ «Арктика». Главный судья турнира – Журин Евгений Александрович. Контактный телефон по вопросам проведения турнира:(39191) 5-13-66

4. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК

Заявки принимаются в компьютерном зале «Медвежий угол» КДЦ «Арктика» по 17 мая до 23:00ч. Форма заявки: Ф.И.О. участников команды, название команды, nickname участников и контактный телефон капитана команды.

5. УЧАСТНИКИ

К участию в турнире допускаются команды в количестве 5 человек. Состав команды во время игры менять нельзя, если команда не сможет выставить зарегистрированную пятёрку на игру, то ей будет дана возможность сыграть вчетвером. При отсутствии двух и более игроков будет присвоено техническое поражение. Участники должны знать и соблюдать Правила проведения турнира, дисциплину, быть корректным по отношению к соперникам и членам судейской коллегии.

6. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

На всем протяжении турнира игры проводятся по системе Full Double Elimination – система проведения Турнира, в котором участник выбывает из игры после двух поражений. В этом заключается отличие от олимпийской системы, в которой только одно поражение приводит к выходу из игры. Таким образом, I и II места по праву занимают команды достойные их. Точная система розыгрыша зависит от фактического количества команд.

Турнир проводится на базе игры Warcraft 3: The Frozen Throne v1.26. Версия карты DOTA Allstars 6.74.

Команда имеет 5 минут перед началом матча на настройку и подготовку. Хостом является команда – Sentinel.

В игре принимают участие 2 команды по 5 человек. Проводится одна игра -ст. Право выбора стороны определяется жребием.

Игровые настройки имеют следующие значения:

- Full shared unit control: выставляется каждым участником самостоятельно, можно изменять по ходу игры.
- Lock teams: Yes
- Observers: Full observers
- Random hero: No
- Random races: No
- Teams together: No
- Visibility: Default.

Победителем игры считается команда, который полностью уничтожит замок противника (World Tree у Sentinel и Frozen Throne у Scourge) или вынудит его сдаться.

В случае, если один или несколько игроков команды не могут продолжать игру по причине ненамеренного, непредвиденного Disconnect произошедшего:

- ранее, чем был сделан First Blood - игра переигрывается;
- если был сделан First Blood , игра продолжается с места

сохранения.

- если разница между текущим игровым временем и временем последнего сохранения составляет больше 10 минут, игра продолжается.

Правило сохранения игр:

- Первый save делается после First Blood! Если First Blood не было то 1-ый save делает команда Sentinel на 10 минуте, далее по очереди с промежутком в 10 минут. Sentinel Team делает save на 10, 30, 50, 70 минутах. Scourge Team делает save на 20, 40, 60, 80 минутах.

- Команды имеют право сохранять игру после удачно проведенного боя.

- На момент сохранения герои противоборствующих команд не должны находиться в поле зрения друг друга.

Если команда испытывает технические проблемы, то она имеет право на паузы и технические рестарты/сохранения после First Blood, для того, чтобы решить эти проблемы. Общее количество технических рестартов/сохранений – не больше трех за игру.

В случае если команда остановила игру (поставила паузу), возобновляет игру команда-соперник (получив согласие первой команды) или судья.

В случае рестарта игра должна быть перезапущена с такими же настройками, как и в первой игре. Игроки должны выбрать тех же героев, стартовые предметы и те же линии.

Предметы игрока покинувшего сервер, остаются у его героя в бекпаке и не могут быть переданы тиммейтам или проданы. Разрешен контроль этого героя тиммейтами.

7. НАГРАЖДЕНИЕ

Финансирование турнира производится за счет МБУК «КДЦ «Арктика». Призовой фонд сформирован за счёт средств Комитета культуры, молодежной политики и спорта Администрации города Дудинка. Команды-участники, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места, награждаются кубками, медалями, дипломами и ценными призами. Награды победителям вручаются лично.