

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении турнира по кибер-спорту.

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

- популяризация и развитие кибер-спорта в городе Дудинка среди молодёжи;
- повышение уровня игрового мастерства команд-участников;
- организация досуга, создание условий для творческой самореализации и самоутверждения молодёжи;
- профилактика алкоголизма наркомании, табакокурения и правонарушений среди молодёжи.

2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Турнир проводится с 8 февраля по 15 февраля 2013 года на базе МБУК «Кино-досуговый центр «Арктика» по адресу: Островского, 9. Регистрация участников проводится до 7 февраля 2013 года. Открытие турнира и жеребьёвка 8 февраля 2013 года в 19:00. Начало игр (по графику согласно жеребьевке) с 8 февраля 2013 года с 19:30. Финальные игры, а так же награждение участников турнира: 15 февраля 2013 года в 19:00.

3. ОРГАНИЗАЦИЯ, ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Общее руководство, организацию и проведение турнира осуществляет МБУК «КДЦ «Арктика». Судья турнира – Журин Евгений Александрович, помощник судьи – Берестецкий Владимир Альбертович. Контактный телефон по вопросам проведения турнира: (391-91) 5-13-66.

4. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК

Заявки принимаются в компьютерном клубе КДЦ «Арктика» по 7 февраля до 21:00. Форма заявки: Ф. И. О. участников команды, название команды, nickname участников и контактный телефон капитана команды.

5. УЧАСТНИКИ

К соревнованиям допускаются участники, достигшие возраста 16 лет. К участию в турнире допускаются команды в количестве 5 человек. Состав команды во время игры менять нельзя, если команда не сможет выставить зарегистрированную пятёрку на игру, то ей будет дана возможность сыграть вчетвером. При отсутствии двух и более игроков будет присвоено техническое поражение. Участники должны знать и соблюдать Правила проведения турнира, дисциплину, быть корректным по отношению к соперникам и членам судейской коллегии.

6. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

На всем протяжении турнира игры проводятся по системе с выбыванием команд-участников после второго поражения. В игре, согласно жеребьевке, одновременно принимают участие не более 2 команд по 5 человек в каждой. Игра состоит из одной карты, на карте играется до 12 раундов за обе стороны. Право выбора

первой стороны – обороняющихся или атакующих, определяется путем проведения knife-раунда, в ходе которого запрещено причинять урон чем-либо кроме ножа, а также использовать любые гранаты в пределах карты. Победитель игры определяется суммой выигранных раундов. Продолжительность раунда составляет 1 минута 45 секунд. Точная система розыгрыша зависит от фактического количества команд.

7. НАГРАЖДЕНИЕ

Команды-участники, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места, награждаются медалями, дипломами и ценными призами.