

СОГЛАСОВАНО

Заместитель Руководителя
Администрации города – председатель
Комитета культуры, молодежной
политики и спорта
Администрации города



Т. Е. Жиганова

2016 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директора Муниципального
бюджетного учреждения культуры
«Городской Дом культуры»



Р. А. Невелева

2016 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении открытого городского Турнира
по настольному хоккею
«Ледяная шайба»

1. Общие положения

1. Открытый городской Турнир является культурно-массовым развлекательным мероприятием с элементами спортивной направленности, и не является официальным спортивным соревнованием.
2. Настоящее Положение определяет статус, цель и задачи Турнира и проводится в муниципальном бюджетном учреждении культуры «Городской Дом культуры»
3. Общее руководство по организации осуществляет Отдел молодежной политики Комитета культуры, молодежной политики и спорта Администрации города Дудинки.
4. Непосредственную подготовку и проведение турнира осуществляет МБУК «Городской Дом культуры».

2. Цели и задачи Турнира

2.1. Целью Турнира по настольному хоккею является расширение возможностей для самореализации молодежи и взрослого населения, приобщение к здоровому образу жизни и целенаправленная организация их досугового пространства.

2.2. Задачи Турнира.

- Пропаганда здорового образа жизни;
- Внедрение новых форм работы по организации досуга среди молодежи и взрослого населения;
- Популяризация настольных игр – игры настольный хоккей среди молодежи и взрослого населения;
- Привлечение молодежи взрослого населения к систематическим занятиям физической культуры и спортом;
- Развитие в участниках реакцию, координацию, нестандартное мышление и выносливость;

- Развитие контактов и дружбы между молодежью и взрослым населением города Дудинки.

3. Организаторы Турнира

3.1. Организаторами Турнира являются:

- Отдел молодежной политики Комитета культуры, молодежной политики и спорта Администрации города Дудинки;
- Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Городской Дом культуры»

3.2. Организация руководством Турнира возлагается на Оргкомитет (Приложение №3), состоящий из представителей организаторов Турнира.

3.3. Оргкомитет осуществляет общее руководство соревнований в рамках проведения Турнира:

- разрабатывает Положение о проведении открытого Турнира по настольному хоккею;
- разрабатывает Регламент о проведении открытого Турнира по настольному хоккею;
- принимает заявки на участие в Турнире;
- определяет состав судейской коллегии;
- утверждает Правила игры в настольный хоккей (Приложение №1).

4. Судейская коллегия

4.1. Для оценки игры в рамках открытого Турнира по настольному хоккею и вынесения решений на различных этапах Турнира организуется судейская коллегия.

4.2. Судейская коллегия:

- следит за соблюдением правил игры участниками;
- определяет результаты Турнира;
- выносит окончательное решение и оглашает список победителей.

4.3. Непосредственное проведение соревнований возлагается на главного судью Турнира.

5. Дата, место и время проведения Турнира

5.1. Дата проведения турнира **06 февраля 2016 года** в муниципальном бюджетном учреждении культуры «Городской Дом культуры» в **13:00**

6. Участники Турнира

6.1. К участию в Турнире допускаются участники от 16 и старше, которые прислали предварительную заявку (Приложение №2)

6.2. **Участие в турнире является платным, вступительный взнос от участника – 300,00(триста) рублей 00 копеек.**

Вступительный взнос необходимо **оплатить до 02 февраля 2016 года** в кассе Городского Дома культуры.

Касса работает с 9:00 до 17:00 в рабочие дни. Обеденный перерыв с13:00 до 14:00.

6.3. Количество игроков в Турнире не ограничено.

6.4. Состав Делегации должен включать максимум 2-х игроков.

6.5. Заявки на Турнир подаются до **02 февраля 2015 г.** в муниципальное бюджетное учреждение культуры «Городской Дом культуры», г. Дудинка, ул. Советская, 33, каб. 11, тел.: 8 (39-191) 5-24-27, тел./факс: 8 (39-191) 5-28-68, e-mail: dk.dudinka@yandex.ru

7. Условия проведения Турнира

7.1. Соревнования проводятся по Правилам Игры утвержденным Оргкомитетом Турнира (Приложение №1)

7.2. Турнирная схема соревнований - система розыгрыша (организации соревнований), при которой участник выбывает из турнира после первого же проигрыша.

8. Награждение победителей:

8.1. По итогам Турнира определяются два призовых места. Победители Турнира, занявший **1,2 и 3 место**, награждаются дипломами Оргкомитета, Кубками. Победитель турнира, занявший место получает диплом Победителя, кубок и денежное вознаграждение в размере 10000,00 рублей

9. Финансирование

9.1. Расходы, связанные с подготовкой и проведением Турнира несут организаторы и спонсоры Турнира.

**Заявка
на участие в открытом городском турнире
по настольному хоккею
«Ледяная шайба»**

От _____

(Организация или учебное заведение)

№	Ф.И.О.	Дата рождения	Данные паспорта (номер, кем и когда выдан)	ИНН	СНИЛС	Домашний адрес (Место регистрации)
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						

Фамилия, имя, отчество представителя игроков и контактный телефон для решения организационных вопросов _____

**Согласие
на обработку персональных данных**

Я, _____
(Ф.И.О. полностью)

Паспорт серия _____ № _____ выдан _____

Проживающий(ая) по адресу: _____

В соответствии с требованиями статьи 9 федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», с целью организации работы по проведению открытого городского турнира по настольному хоккею «**Ледяная шайба**», предоставления фото и видеоматериалов в СМИ, подтверждаю своё согласие на обработку отделом молодежной политики и спорта Городского комитета культуры Администрации города Дудинки (далее - Оператор) моих персональных данных, включающих:

- фамилию, имя, отчество;
- дату рождения;
- автобиографические данные (образование, место работы, учёбы);
- контактную информацию (адрес места жительства, телефон).

Предоставляю Оператору право осуществлять все действия (операции) с моими персональными данными/ персональными данными моего ребенка, включая сбор, накопление, систематизацию, хранение, уточнение, обновление, изменение, блокирование, уничтожение.

Настоящее согласие дано мной _____ и действует бессрочно.

(Ф.И.О.)

(дата) _____

Я оставляю за собой право отозвать своё согласие посредством соответствующего письменного документа, который вручается лично мной под расписку представителю Оператора. В случае получения моего письменного согласия об отзыве настоящего согласия Оператор обязан прекратить их обработку в срок, не превышающий трех рабочих дней со дня поступления указанного отзыва.

Контактные телефоны:

(подпись)

Организационный комитет:

Коробицын В.В – заместитель директора по досуговой деятельности МБУК «Городской Дом культуры»;

Осипенко М.В. – исполняющий обязанности художественного руководителя Камерного театра МБУК «Городской Дом культуры»;

Беловол С.Ю. – администратор МБУК «Городской Дом культуры»;

Михайлусов Е.М. – артист драмы Камерного театра МБУК «Городской Дом культуры»;

Тищенко О.П. – начальник отдела молодежной политики Комитета культуры, молодёжной политики и спорта Администрации города Дудинки.

ПРАВИЛА ИГРЫ В НАСТОЛЬНЫЙ ХОККЕЙ

1. Игроки обязаны вести себя в соответствии с нижеследующим Кодексом Поведения Игрока

Во время соревнований все игроки должны быть честными, в хорошем спортивном духе. Настольный хоккей с момента зарождения всегда был и остается "спортом джентльменов".

2. Матчи

1. Длительность матча составляет 10 минут.
2. Время игры продолжает идти, даже если шайба покинула игровое поле.
3. Начало матча и его окончание отмечается звуковым сигналом.
4. Если матч был остановлен по технической причине, то игра продолжается с того счета, на котором был прерван матч.
5. Если игрок не находится на игровом месте непосредственно перед началом игры, он/она автоматически проигрывает этот матч.
6. Если игрок во время матча отказывается продолжать игру, а его противник настаивает на продолжении, то голы, забитые им во время игры автоматически аннулируются.
7. Во время матчей «на вылет», в случае ничьей по истечении 10-ти минут, назначается овертайм. Овертайм начинается с вбрасывания. Победителем объявляется тот, кто забьет первый гол.
8. Все матчи начинаются с нулевого счета

3. Вбрасывания

1. Все матчи начинаются с шайбой, находящейся в центре площадки. Игра начинается со стартового сигнала. Если один из игроков сдвинет шайбу до сигнала, производится вбрасывание.
2. Вбрасывания выполняются отпуском шайбы над центром площадки.
3. Центрфорварды и левые защитники до вбрасывания должны находиться на своей стороне от красной средней линии поля, вне центрального круга, и не должны вводиться в центральный круг, пока шайба не коснется точки центра.
4. Шайба должна быть отпущена с высоты примерно 5-ти сантиметров над головами фигур, причем отпускающая рука должна быть неподвижна, а шайба расположена плоской стороной вниз и видна игрокам.
5. До отпускания шайбы игрок обязан убедиться, что противник готов к игре. Если вбрасывание было выполнено неверно, противник может потребовать нового вбрасывания или выполнить вбрасывание сам. Если игрок выполняет много неверных вбрасываний в игре "на вылет", его противник может потребовать нейтрального вбрасывающего.
6. Во время овертайма матчей «на вылет», игроки могут попросить нейтрального человека выполнять вбрасывания, и они могут согласиться на следующий вариант вбрасывания: нейтральный вбрасывающий помещает шайбу в центр поля, просит обоих игроков объявить "Готов", после чего объявляет "Начали".

4. Взятие ворот

1. Взятие ворот засчитывается, если шайба осталась в площади ворот. Если шайба вылетела из ворот, взятие засчитывается, производится вбрасывание.
 2. Шайба должна быть удалена из сборника шайб (если такой имеется в воротах) до следующего вбрасывания.
 3. Если гол забит во время звучания финального сигнала, он не засчитывается.
 4. Если любая фигура или голкипер ломается в то время, когда забивается гол, гол засчитывается.
 5. Гол, забитый за счет сдвигания всего поля, не засчитывается.
- 5. Правило Площади Ворот**
1. Если шайба остановилась в площади ворот, и касается линии ворот, защищающийся игрок может объявить "блок" и произвести вбрасывание.
 2. Если шайба остановилась в площади ворот, но не касается линии ворот, защищающийся игрок обязан продолжать игру.
- 6. Правило Владения Шайбой**
1. Запрещено владение шайбой, если не предпринимается видимых попыток забить гол. Такое поведение рассматривается, как пассивная игра.
 2. Если наблюдается стремление к пассивной игре, противник может дать предупреждение, сказав "пассивная игра". Это дает возможность игроку, владеющему шайбой, сменить способ атаки, чтобы избежать потери шайбы. Если пассивная игра продолжается, противник может потребовать вбрасывания.
 3. Если шайба находится во владении одной фигуры без пасов или бросков, предупреждение может быть дано только после того, как пройдут 10 секунд с момента, как фигура получила контроль над шайбой.
- 7. Помехи в игре**
1. Прижимать фигуры разрешено, только если игрок полностью контролирует шайбу.
 2. Если соперник забивает гол в то время, когда игрок прижимает свои фигуры, гол засчитывается.
 3. Если игрок замечает, что одна из фигур соперника приподнята на штыре, он может попросить соперника прижать фигуру, и тот обязан сделать это. Игра может быть продолжена, когда соперник готов к игре.
 4. Если игрок передает шайбу другой фигуре, одновременно прижимая фигуры, производится вбрасывание.
 5. Грубая игра, выражающаяся в тряске поля так, что шайба начинает двигаться, запрещена.
 6. Если любая фигура теряет шайбу в результате тряски поля (соперником), шайба должна быть возвращена этой фигуре.
- 8. Прерывание игры**
1. В случае любой необычной ситуации (например, поломка механизма, штыря, или поля, смещение ворот, выключение света, появление нескольких шайб на поле, кто-то или что-то отвлекает одного из игроков), игра немедленно прерывается. Игрок может прервать игру, сказав "стоп", если противник не заметил неординарную ситуацию. Игра возобновляется, когда оба игрока снова готовы играть.
 2. Если игра прерывается, и при этом теряется значительное время, потерянное время добавляется к оставшемуся времени до конца игры, и матч доигрывается.
 3. Голы, забитые, когда игра была прервана, не засчитываются.
 4. Если игрок, несомненно, владел шайбой до прерывания игры, игра продолжается с шайбой в той точке, где она находилась; в ином случае производится вбрасывание.