

УТВЕРЖДАЮ  
Директор МБУК «КДЦ «Арктика»  
С.Ф. Жиганов  
«\_04\_» февраля 2016 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении турнира по киберспорту в дисциплине**  
**"Counter Strike: Global Offensive"**

**1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

- турнир проводится с целью популяризации и развития киберспорта в городе Дудинке среди молодёжи;
- повышение уровня игрового мастерства команд-участников;
- организация досуга, создание условий для творческой самореализации и самоутверждения молодёжи;
- профилактика алкоголизма наркомании, табакокурения и правонарушений среди молодёжи.

**2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ**

Турнир проводится с 12 по 16 февраля 2016 года в МБУК “Кино-досуговый центр “Арктика” по адресу: ул. Островского, д. 9. Регистрация участников проводится до 17:00ч. 12 февраля 2016 года. Открытие турнира и жеребьёвка 12 февраля 2016 года в 18:00ч. Начало игр (по графику согласно жеребьевке) 13 февраля 2016 года. Награждение участников турнира 16 февраля 2016 года в 18:00ч.

**3. ОРГАНИЗАЦИЯ, ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

Общее руководство, организацию и проведение турнира осуществляет МБУК “КДЦ “Арктика”. Судьи турнира – Доменко Сергей Сергеевич и Чуб Максим Викторович. Контактный телефон по вопросам проведения турнира: 8(39191) 5-13-66

**4. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК**

Заявки принимаются в компьютерном зале КДЦ «Арктика» с 14:30ч. до 21:00ч. Форма заявки: Ф.И.О. участников команды, название команды, nickname участников и контактный телефон капитана команды.

**5. УЧАСТНИКИ**

К участию в турнире допускаются команды в количестве 5 человек, достигших возраста 16 лет. Состав команды во время игры менять нельзя, если команда не сможет выставить зарегистрированную пятёрку на игру, то ей будет дана возможность сыграть вчетвером. При отсутствии двух и более игроков будет присвоено техническое поражение. Участники должны знать и соблюдать Правила проведения турнира, дисциплину, быть корректным по отношению к соперникам и членам судейской коллегии.

## **6. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА**

В игре принимают участие 2 команды по 5 человек. Игры ведутся до 2-х побед (за каждую сторону на одной карте). Право выбора стороны определяется жребием. Команда имеет 10 минут перед началом матча на настройку и подготовку.

Подробные правила турнира смотрите в приложение 1.

## **7. НАГРАЖДЕНИЕ**

Финансирование турнира производится за счет – Комитета культуры, молодежной политики и спорта Администрации города Дудинки и МБУК «КДЦ «Арктика». Команды-участники, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места, награждаются медалями, дипломами и ценными призами. Награды победителям вручаются лично.

**Приложение 1**  
**к Положению о проведении турнира по киберспорту**  
**в дисциплине "Counter Strike: Global Offensive"**

**Официальные правила турниров Counter-Strike: Global Offensive в формате 5x5**

**Карты**

- de\_dust2.
- de\_nuke.
- de\_mirage.
- de\_inferno.
- de\_cache.
- de\_overpass.
- de\_cobblestone

Карты определяются вычеркиванием или назначаются организаторами турнира заранее.

**ФОРМАТ**

- В игре принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.
- Игра состоит из 2-х периодов. Первый - 15 раундов, второй период заканчивается, если команда набирает в общей сложности 16 раундов
- Продолжительность раунда составляет 1,45 минуты.
- В начале каждого периода на финансовом счету каждой команды находится по 800 USD.
- Один период команда проводит за оборону (Counter-Terrorist Force), а второй за атаку (Terrorist Force). Право первого выбора стороны разыгрывается монеткой.
- В случае если по истечении 2-х периодов команды имеют ничью, назначаются 2 дополнительных периода по 3 раунда.

**ВАЖНЫЕ ПРАВИЛА**

- Использование коктейля Молотова разрешено
- Запрещено менять значение консольной команды net\_graph (стандартное значение - 0) (допускается значение 1)
- Разрешается использовать четыре гранаты
- Можно использовать все виды оружия и гранат
- Консольная команда cl\_bobcycle может иметь значение только 0.98
- Консольная команда mat\_hdr\_level запрещена
- Менять значение команды weapon\_debug\_spread\_show запрещается (стандартное значение - 0)
- Команда weapon\_recoil\_model запрещена
- Игроки одной команды могут общаться только, когда они живы, или когда они все мертвы. Умерший игрок разговаривать или подавать знаки не имеет права.

**РАЗРЫВ СОЕДИНЕНИЯ И ДРУГИЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ НЕПОЛАДКИ**

- В случае если у одного и более участников игры произошел разрыв соединения, или другая техническая неполадка, повлекшая за собой невозможность продолжать игру, один из оставшихся участников имеет право поставить паузу без разрешения судьи. Игра будет продолжена с разрешения судьи, после восстановления соединения или устранения технических неполадок.
- В случае если игра не может продолжаться по причине разрыва соединения или возникновения других технических неполадок: Игра начинается с того момента, где остановилась, а игрок, который отключился должен заново подключиться к серверу. Текущий раунд продолжается без остановки игры, пока игроки, которые отключились, подключаются к серверу.
- Если три и более игрока были выброшены с сервера до смерти, текущий раунд не засчитывается, игроки заходят на сервер и игра продолжается. При необходимости ставится пауза и ждут пока игроки зайдут на сервер (mp\_startmoney определяется Главным судьей соревнований).
- В случае преднамеренного разъединения судья может засчитать поражение команде-нарушителю.
- Команда, отказавшаяся от переигровки, назначенной главным судьей, дисквалифицируется.

## **НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ**

- Нарушениями правил считаются:

- 1) использование, каких-либо программ, дающих преимущество перед другими участниками соревнований;
- 2) использование любых не разрешенных настоящими Правилами настроек игры;
- 3) использование ошибок карт
- 4) преднамеренный разрыв соединения.
- 5) использования net\_graph 2 (только 0, либо 1)

- Во время игры судьи имеют право производить любые действия, направленные на выявления нарушений.
- При выявлении нарушения правил участник отстраняется от игры и команде засчитывается поражение в первом периоде игры со счетом 15-0 в пользу соперника. В случае повторного выявления нарушения правил участник дисквалифицируется.

## **ДОПОЛНИТЕЛЬНО**

- Команды обязаны строго соблюдать регламент турнира.
- Команда имеет право брать тайм-аут на 3 минуты, но не более чем 1 раз за игру.
- Руководство турнира вправе изменять и дополнять настоящие Правила в любое время по своему усмотрению.

## **ПРОЧИЕ МОМЕНТЫ**

- Состав команды во время турнира менять нельзя.

- Если команда не сможет выставить зарегистрированную 5ку на игру, то команде будет вынесено тех. поражение.
- Запрещено использование игрока из другой команды играющей на этом турнире (продолжающей участвовать или уже завершившей участие), в случае подобного нарушения команда дисквалифицируется, так же дисквалифицируется игрок который был призван на замену.
- Вся претензии касательно нарушения правил игры и прочего производится только во время игры, капитан команды обязан поставить в конце раунда паузу и уведомить судью соревнований о сложившейся ситуации. В любом другом случае все претензии не рассматриваются.

## **ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ РЕГЛАМЕНТ**

- Команда должна прибыть в полном составе к началу соревнований. В случае опоздания более чем на 15 минут команде присуждается техническое поражение. Если же в команде не хватает одного игрока, то команде предоставляется возможность сыграть вчетвером.
- Команде запрещается покидать игровую зону во время смены сторон. В случае нарушения, судья имеет право запустить игру, не дожидаясь возвращения игроков.
- Команда не должна покидать пределы клуба без отдельного разрешения судей. В случае нарушения судья имеет право присудить техническое поражение.
- Игрокам запрещается нецензурно выражаться. В случае нарушения, игроку выносится предупреждение. В случае повторного нарушения, судья имеет право удалить игрока до конца игры.
- Игрокам запрещается пререкаться с судьями. Более того, все спорные вопросы с судьями обсуждает только капитан команды (или же менеджер). В случае нарушения игрок может быть дисквалифицирован.
- Капитан обязан незамедлительно сообщить об окончании игры судье. И назвать итоговый результат. В противном случае судья имеет право не засчитывать результат игры.
- **Руководство турнира вправе изменять и дополнять настоящие Правила в любое время по своему усмотрению.**

## **НАКАЗАНИЕ ЗА НАРУШЕНИЕ**

- Использование более 1 дымовой гранаты (за исключением подобранной) - Техническое поражение
- Оскорбление оппонентов, судей и комментаторов - Техническое поражение
- Флуд в чат - Предупреждение, потом техническое поражение
- Неявка на матч - Техническое поражение
- Использование запрещенных программ - Дисквалификация команды
- Участие в бою игроков, не состоящих в данной команде - Техническое поражение
- Использование ошибок игры - Техническое поражение