



Утверждаю:
Директор МБУК «КДЦ «Арктика»
С.Ф. Жиганов
«11» апреля 2022 года

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении турнира по киберспорту в дисциплине
"Counter Strike: Global Offensive"
(младшая лига с 12 до 18 лет)

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

- Турнир проводится с целью популяризации и развития киберспорта в городе Дудинке среди молодежи и более старшего возраста.
- Повышение уровня игрового мастерства команд-участников.
- Организация досуга, создание условий для творческой самореализации и самоутверждения молодежи.
- Профилактика алкоголизма, наркомании, табакокурения и правонарушений среди молодежи.

2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Турнир проводится с 11 апреля 2022 года на базе МБУК «КДЦ «Арктика» по адресу: ул. Островского, д. 9. Регистрация участников проводится до 25 апреля 2022 года. Открытие турнира и жеребьевка 27 апреля 2022 года, время будет сообщено игрокам дополнительно. Начало игр (по графику, согласно жеребьевке) с 29 апреля 2022 года. Дата торжественного награждения участников турнира назначается по завершению турнирных поединков и может меняться по решению организатора.

3. ОРГАНИЗАЦИЯ, ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Общее руководство, организацию и проведение турнира осуществляет МБУК «КДЦ «Арктика». Судья турнира – Корчагин Сергей Сергеевич. Контактный телефон по вопросам проведения турнира: 8(39191) 27- 574; 8 903-918-64-74

4. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК

Заявки принимаются в компьютерном зале и в офисе КДЦ «Арктика» с 13:00 ч. до 21:00 ч. (пятница, суббота, воскресенье) и в офисе (понедельник – пятница с 09:00 до 17:12). Форма заявки: Ф.И.О. участников команды, название команды, nickname участников и контактный телефон капитана команды. Письменное разрешение родителей от каждого участника в свободной форме.

5. УЧАСТНИКИ

К участию в турнире допускаются команды в количестве 5 человек, в возрасте от 12 до 18 лет. Состав команды во время игры менять нельзя (не считая запасного), если команда не сможет выставить зарегистрированную пятёрку на игру, то ей будет присвоено техническое поражение. При отсутствии двух и более игроков

будет присвоено техническое поражение. Участники должны знать и соблюдать Правила проведения турнира, дисциплину, быть корректным по отношению к соперникам и членам судейской коллегии.

1. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

1. Формат игры: 5х5.
 2. Формат проведения матчей: best of 1 (до одной победы), финал best of 3 (до двух побед).
 3. Режим игры: Captains mode.
 4. Версия игры: последняя, актуальная на игровых серверах.
 5. Количество команд: неограниченно.
- Команда имеет 15 минут перед началом матча на настройку и подготовку.
Победителем игры считается команда, которая одержит победу в одной карте (best of 1), двух картах (best of 3).

2. НАГРАЖДЕНИЕ

Финансирование турнира производится при поддержке – Комитета культуры, молодежной политики и спорта Администрации города Дудинки и за счёт запланированных бюджетных средств МБУК «КДЦ «Арктика». По итогам турнира победителем станет команда, занявшая первое место. Победившая команда награждается кубком, медалями, дипломами и призами. Организаторы оставляют за собой право учреждать дополнительные номинации и представить команды к награждению.

Приложение 1
к Положению о проведении турнира по киберспорту
в дисциплине "Counter Strike: Global Offensive"

Официальные правила турниров Counter-Strike: Global Offensive в формате 5x5

Карты

- de_dust2.
- de_nuke.
- de_mirage.
- de_inferno.
- de_cache.
- de_overpass.
- de_cobblestone

Карты определяются вычеркиванием или назначаются организаторами турнира заранее.

ФОРМАТ

- В игре принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.
- Игра состоит из 2-х периодов. Первый - 15 раундов, второй период заканчивается, если команда набирает в общей сложности 16 раундов
- Продолжительность раунда составляет 1,45 минуты.
- В начале каждого периода на финансовом счету каждой команды находится по 800 USD.
- Один период команда проводит за оборону (Counter-Terrorist Force), а второй за атаку (Terrorist Force). Право первого выбора стороны разыгрывается монеткой.
- В случае если по истечении 2-х периодов команды имеют ничью, назначаются 2 дополнительных периода по 3 раунда.

ВАЖНЫЕ ПРАВИЛА

- Использование коктейля Молотова разрешено
- Запрещено менять значение консольной команды net_graph (стандартное значение - 0) (допускается значение 1)
- Разрешается использовать четыре гранаты
- Можно использовать все виды оружия и гранат
- Консольная команда cl_bobcycle может иметь значение только 0.98
- Консольная команда mat_hdr_level запрещена
- Менять значение команды weapon_debug_spread_show запрещается (стандартное значение - 0)
- Команда weapon_recoil_model запрещена
- Игроки одной команды могут общаться только, когда они живы, или, когда они все мертвы. Умерший игрок разговаривать или подавать знаки не имеет права.

РАЗРЫВ СОЕДИНЕНИЯ И ДРУГИЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ НЕПОЛАДКИ

- В случае если у одного и более участников игры произошел разрыв соединения, или другая техническая неполадка, повлекшая за собой невозможность продолжать игру, один из оставшихся участников имеет право поставить паузу без разрешения судьи. Игра будет продолжена с разрешения судьи, после восстановления соединения или устранения технических неполадок.
- В случае если игра не может продолжаться по причине разрыва соединения или возникновения других технических неполадок: Игра начинается с того момента, где остановилась, а игрок, который отключился должен заново подключиться к серверу. Текущий раунд продолжается без остановки игры, пока игроки, которые отключились, подключаются к серверу.
- Если три и более игрока были выброшены с сервера до смерти, текущий раунд не засчитывается, игроки заходят на сервер и игра продолжается. При необходимости ставится пауза и ждут пока игроки зайдут на сервер (`mp_startmoney` определяется Главным судьей соревнований).
- В случае преднамеренного разъединения судья может засчитать поражение команде-нарушителю.
- Команда, отказавшаяся от переигровки, назначенной главным судьей, дисквалифицируется.

НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ

- Нарушениями правил считаются:

- 1) использование, каких-либо программ, дающих преимущество перед другими участниками соревнований;
- 2) использование любых не разрешенных настоящими Правилами настроек игры;
- 3) использование ошибок карт
- 4) преднамеренный разрыв соединения.
- 5) использования `net_graph 2` (только 0, либо 1)

- Во время игры судьи имеют право производить любые действия, направленные на выявления нарушений.
- При выявлении нарушения правил участник отстраняется от игры и команде засчитывается поражение в первом периоде игры со счетом 15-0 в пользу соперника. В случае повторного выявления нарушения правил участник дисквалифицируется.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

- Команды обязаны строго соблюдать регламент турнира.
- Команда имеет право брать тайм-аут на 3 минуты, но не более чем 1 раз за игру.
- Руководство турнира вправе изменять и дополнять настоящие Правила в любое время по своему усмотрению.

ПРОЧИЕ МОМЕНТЫ

- Состав команды во время турнира менять нельзя.

- Если команда не сможет выставить зарегистрированную 5ку на игру, то команде будет вынесено тех. поражение.
- Запрещено использование игрока из другой команды играющей на этом турнире (продолжающей участвовать или уже завершившей участие), в случае подобного нарушения команда дисквалифицируется, так же дисквалифицируется игрок который был призван на замену.
- Вся претензии касательно нарушения правил игры и прочего производится только во время игры, капитан команды обязан поставить в конце раунда паузу и уведомить судью соревнований о сложившейся ситуации. В любом другом случае все претензии не рассматриваются.

ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ РЕГЛАМЕНТ

- Команда должна прибыть в полном составе к началу соревнований. В случае опоздания более чем на 15 минут команде присуждается техническое поражение. Если же в команде не хватает одного игрока, то команде предоставляется возможность сыграть вчетвером.
- Команде запрещается покидать игровую зону во время смены сторон. В случае нарушения, судья имеет право запустить игру, не дожидаясь возвращения игроков.
- Команда не должна покидать пределы клуба без отдельного разрешения судей. В случае нарушения судья имеет право присудить техническое поражение.
- Игрокам запрещается нецензурно выражаться. В случае нарушения, игроку выносится предупреждение. В случае повторного нарушения, судья имеет право удалить игрока до конца игры.
- Игрокам запрещается пререкаться с судьями. Более того, все спорные вопросы с судьями обсуждает только капитан команды (или же менеджер). В случае нарушения игрок может быть дисквалифицирован.
- Капитан обязан незамедлительно сообщить об окончании игры судье. И назвать итоговый результат. В противном случае судья имеет право не засчитывать результат игры.
- **Руководство турнира вправе изменять и дополнять настоящие Правила в любое время по своему усмотрению.**

НАКАЗАНИЕ ЗА НАРУШЕНИЕ

- Использование более 1 дымовой гранаты (за исключением подобранной) - Техническое поражение
- Оскорбление оппонентов, судей и комментаторов - Техническое поражение
- Флуд в чат - Предупреждение, потом техническое поражение
- Неявка на матч - Техническое поражение
- Использование запрещенных программ - Дисквалификация команды
- Участие в бою игроков, не состоящих в данной команде - Техническое поражение
- Использование ошибок игры - Техническое поражение

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ В ТУРНИРЕ
по киберспорту
в дисциплине " Counter-Strike: Global Offensive "
МЛАДШАЯ ЛИГА с 12-18 лет

№ п/п	ФИО участника команды	Название команды	nickname участников	Контактный телефон
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				

к Положению о проведении турнира по киберспорту
в дисциплине " Counter-Strike: Global Offensive "**Согласие
на обработку персональных данных (заполняют только финалисты)**Я, _____
(Ф.И.О. полностью)

Паспорт серия _____ № _____ выдан _____

Проживающий(ая) по адресу: _____

В соответствии с требованиями статьи 9 федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», с целью организации работы по проведению **турнира по киберспорту в дисциплине " Counter-Strike: Global Offensive "** подтверждаю своё согласие на обработку заместителем директора (далее - Оператор) моих персональных данных, включающих:

- фамилию, имя, отчество;
- дату рождения;
- контактную информацию (адрес места жительства, телефон, паспортные, данные ИНН, СНИЛС и др.).

Предоставляю Оператору право осуществлять все действия (операции) с моими персональными данными, включая сбор, накопление, систематизацию, хранение, уточнение, обновление, изменение, блокирование, уничтожение.

Настоящее согласие дано мной и действует бессрочно _____

(Ф.И.О.)

(дата) _____

Я оставляю за собой право отозвать своё согласие посредством соответствующего письменного документа, который вручается лично мной под расписку представителю Оператора. В случае получения моего письменного согласия об отзыве настоящего согласия Оператор обязан прекратить их обработку в срок, не превышающий трех рабочих дней со дня поступления указанного отзыва.

Подписав эту заявку, Участник также признаёт и обязуется выполнять все требования регламентирующей документации данного турнира, также она признаёт за Организатором права на использование всех кино-, видео- и фотоматериалов конкурса для пропаганды кибер-спорта.

Своей подписью я подтверждаю, что вся информация, содержащаяся в Заявочной форме верна. Я принимаю все условия моего участия в этом турнире. С регламентирующей документацией данного конкурса ознакомлен и полностью согласен.

Дата: _____

Подпись участника _____ / _____ /